2025/10/31 19:20 1/1 AB01-1: Einführung

AB01-1: Einführung

- 1. a) Lesen Sie den Artikel "Was wird aus der alten Schule in Hausen?".
- 1 b) Fassen Sie mit eigenen Worten die 3 Phasen eines Planspiels zusammen und nennen Sie je Phase eine mögliche Herausforderung, die Sie bei der Umsetzung sehen.
- 1c) Nennen Sie jeweils ein Beispiel dafür wie durch das Planspiel Hausen 1.) Fachwissen, 2.) methodisch-strategische Kompetenzen und 3.) sozial-kommunikative Fertigkeiten (vgl. Abbildung 1) bei den SuS gefördert werden können und beurteilen Sie inwiefern Sie dieses Potential für realisierbar halten.
- 2. Sichten Sie die Materialien für das Briefung unter M01-1: Das Briefing. Welche (fachspezifischen) Hilfestellungen, könnten die Schüler:innen als Vorbereitung auf die Spielphase noch benötigen? Wie könnten die Materialien auf andere Fallbeispiele angepasst werden?
- 3. Suchen Sie sich in der Planspieldatenbank 2 Planspiele Ihrer Wahl heraus und vergleichen Sie diese auf Ähnlichkeiten und Unterschiede in der Umsetzung. Diskutieren Sie die jeweiligen Vor- und Nachteile, die für oder gegen eine Durchführung mit Ihrer Schulklasse sprechen würden. https://www.bpb.de/lernen/formate/planspiele/65585/planspiel-datenbank

From:

 $https://foc.geomedienlabor.de/\ -\ \textbf{Frankfurt\ Open\ Courseware}$

Permanent link:

Last update: 2025/09/29 14:19

