M11-01: Minetest

Minecraft ist ein beliebtes und viel genutztes Spiel bei Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen. Grundsätzlich ermöglicht das Open-World-Spiel das Erstellen einer dreidimensionalen Welt mithilfe von würfelförmigen Baublöcken. Die Spieler*innen wählen zu Beginn des Spiels einen Modus aus verschiedenen Spielmodi aus. Jeder Modus verfolgt ein bestimmtes Ziel, verfügt über spezifische Spielfunktionen und legt den Schwerpunkt auf eine bestimmte Spielstrategie. Im nachfolgenden Video wird das Spiel noch einmal knapp vorgestellt, welches Sie sich an dieser Stellen anschauen sollen:

Das Open-World-Spiel Minetest wird auch als Minecraft-Klon bezeichnet. Im Gegensatz zu Minecraft ist Minetest kostenlos und sowohl online als auch offline verfügbar. Vom Aufbau ähneln sich die beiden Spiele sehr. Der Unterschied liegt darin, dass Minetest kein direktes Spiel ist, sondern vielmehr eine Grundlage zur Entwicklung neuer Spiele und Modi bildet. Durch den kostenlosen Zugang und die Möglichkeit zur freieren (d.h. von Spielmodi unabhängigen) Gestaltung von Umgebungen eignet sich Minetest für den Einsatz in Bildungskontexten. Insbesondere in Bezug auf die räumliche Sozialisation von Kindern und Jugendlichen sowie räumliche Planungsprozesse. Das bereits vorhandene Interesse seitens der Kinder und Jugendlichen, dass sie im Spielen von Minecraft bereits erworben haben, begünstigt den Einsatz im Lernkontext und trägt dazu bei, die Schul- und Lebenswelt der Schüler*innen miteinander zu verknüpfen. Dies fördert wiederum die intrinsische Motivation und wirkt sich positiv auf die Fähigkeitsentwicklung aus. Die Schüler*innen erkunden somit spielerisch Lerninhalte. Minetest kann für alle Unterrichtsfächer verwendet werden. Zudem kann es zur Abfrage des aktuellen Lern- und Wissensstands dienen. Die Schüler*innen können die theoretischen Grundlagen, die sie erlernt haben, praktisch an einem direkten Anwendungsbeispiel anwenden.

Im Fach Geographie kann Minetest sowohl zur (Neu-/Um-)Gestaltung des Schulhofs zu Beginn der weiterführenden Schule als auch in Bezug auf räumliche Planungsprozesse außerhalb des Schulgeländes eingesetz werden.

Metadaten dieser Lernressource
Name: Minetest
LearningResourceType: Material
Description: Erläuterung von Minecraft und Minetest und dessen Einsatz im Geographieunterricht
Keyword(s): Game-Based Learning & Partizipation an räumlichen Planungsprozessen; Minetest; digitale Geomedien; Partizipation; geographische Lehrkräftebildung
Author: Melanie Lauffenburger & Magdalena Liebe
Language: Deutsch
License: CC BY SA 4.0
URL: https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:studierende:l:s-fachdidaktik-parti-digi:material:m11-1
Creation Date: 2021-03-30
Modification Date: no modification

From:
https://foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:studierende:l:s-fachdidaktik-parti-digi:material:m11-1

Last update: **2025/09/29 13:59**