

# M04-1: Computersimulationen

(1) Auf der Website der Computersimulation “Mobility” finden Sie [allgemeine Informationen](#) über das Spiel.

(2) Die Bewertungskriterien einer Stadt in “Mobility”:

## Effektivität

- Kilometer pro Person und Tag
- Fortbewegungsgeschwindigkeit
- Staus
- Mobilitätskosten pro Kilometer
- Energieverbrauch pro Kilometer

## Qualität

- Emissionen pro Person Lärm
- Energieverbrauch pro Person
- Verkehrsflächenverbrauch pro Person
- Raumtrennung innerhalb Ihrer Stadt

## Mobilität

- Erreichbarkeit
- Komfort/Bequemlichkeit
- Verkehrssicherheit

(Entnommen aus: Anleitung Mobility, S 34,

<https://www.mobility-online.de/de/informationen/anleitung.html/anleitung.pdf>, 02.09.2018)

(3) Die [Bewertungskriterien](#) einer Stadt in “Mobility” finden Sie ab Seite 33.

From:  
<https://foc.geomedienvlabor.de/> - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:  
<https://foc.geomedienvlabor.de/doku.php?id=courses:studierende:l:vl-md:material:m04-1&rev=1541091612>

Last update: **2025/09/29 14:14**

