

## [zurück zu Kurse für Studierende](#)

### Übung Fachdidaktik 2

- [Beschreibung](#)
- [Kursorganisation](#)
- [Klausur](#)
- [Medienkompetenzzertifikat](#)

### Lerneinheit

- [LE01: Medien-Visionen](#)
- [LE02: Medienpädagogik](#)
- [LE03: Medienbildung](#)
- [LE04: Digitale Spiele](#)
- [LE05: Text, Bild und Film](#)
- [LE06: Repräsentationen \(MER\)](#)
- [LE07: GeoWeb](#)
- [LE08: Spatial Citizenship](#)
- [LE09: E-Learning](#)

### Arbeitsblätter

- [AB01-1: Medienentwicklung](#)
- [AB01-2: "New Learners"](#)
- [AB02-1: Medienbegriffe](#)
- [AB02-2: Med.päd. Strömungen](#)
- [AB03-1: Kultur der Digitalität](#)
- [AB03-2: Strukt. Medienbildung](#)
- [AB04-1: Lernprogramme](#)
- [AB04-2: Computersimulationen](#)
- [AB05-1: Texte](#)
- [AB05-2: Bilder](#)
- [AB06-1: Schulbücher](#)
- [AB06-2: MER und Story Maps](#)
- [AB07-1: Lernen mit GIS](#)
- [AB07-2: Klassifikation\\_Globen](#)
- [AB08-1: Privatsphäre](#)
- [AB08-2: Spatial Citizenship](#)
- [AB09-1: Lernen perspektivisch](#)
- [AB09-2: Gestaltungsorientierung](#)

### Erklärvideos

- [V01-1: Strategiepapier KMK](#)
- [V01-2: Smart City](#)
- [V02-1: Medienkompetenz](#)
- [V03-1: Medienbildung](#)
- [V03-2: Raumkonstruktionen](#)
- [V04-1: Digitale Spiele](#)
- [V05-1: Smartboards](#)
- [V06-1: Repräsentationen \(MER\)](#)

- [V06-2: Storymaps](#)
  - [V07-1: Digitale Globen](#)
  - [V07-2: WebGIS](#)
  - [V08-1: Locational Privacy](#)
- 

[Home](#)

[How-to](#)

[Impressum](#)

---

[Geomedienlabor Frankfurt](#)

2015/08/17 21:28 · detlef

From:  
<https://foc.geomedienlabor.de/> - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:  
<https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:studierende:l:vl-md:sidebar>

Last update: **2025/09/29 14:00**

