A02-1: Digitale Geomedien – eine theoretische Annäherung

Sowohl traditionelle Geomedien wie Karten und Globen, als auch digitale Geomedien, wie z.B. digitale Globen wie Google Earth, Navigationssysteme oder Smartphones sind in unserem Leben allgegenwärtig. Die folgenden Aufgaben werden Ihnen helfen zu verstehen, was digitale Geomedien sind und wozu sie genutzt werden können.

Materialien:

- M02-1: Was sind Geomedien?
- M02-2: Verschiedene Geomedien-Apps

Aufgabenstellung:

1. Lesen Sie den Text in Material 1 um ein Verständnis davon zu erlangen, was digitale Geomedien sind.

2. Analysieren Sie unterschiedliche Geomedien-Apps (M02-1,

M02-2).

From:
https://foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:sus:crowdsourcing:arbeitsblatt:a02-1&rev=1447600280

Last update: **2025/09/29 14:18**