

# LE01: Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

## Inhalte

In Bearbeitung

## Lernergebnisse und Kompetenzen

Nach Abschluss der Lerneinheit können Sie

- in Bearbeitung

## Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

### Literatur:

- Baecker, D. (2007): Studien zur nächsten Gesellschaft. Frankfurt am Main.  
([http://www.suhrkamp.de/buecher/studien\\_zur\\_naechsten\\_gesellschaft-dirk\\_baecker\\_29456.html](http://www.suhrkamp.de/buecher/studien_zur_naechsten_gesellschaft-dirk_baecker_29456.html))
- Kanwischer, D. (2014): Digitale Geomedien und Gesellschaft. Zum veränderten Status geographischen Wissens in der Bildung. In: Geographische Rundschau, H. 6 / 2014, S. 12 – 17.  
(<http://www.geographischerundschau.de/heft/51140600/Ausgabe-Juni-Heft-6-2014-Digitale-Geographie>)

From:  
<https://foc.geomedienlabor.de/> - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:  
<https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:sus:crowdsourcing:lerneinheit:le01&rev=1457509657>

Last update: 2025/09/29 14:18

