

LE01: Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

Inhalte

In Bearbeitung

Lernergebnisse und Kompetenzen

Nach Abschluss der Lerneinheit können Sie

- in Bearbeitung

Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

Literatur:

Baecker, D. (2007): Studien zur nächsten Gesellschaft. Frankfurt am Main.
(http://www.suhrkamp.de/buecher/studien_zur_naechsten_gesellschaft-dirk_baecker_29456.html)

Kanwischer, D. (2014): Digitale Geomedien und Gesellschaft. Zum veränderten Status geographischen Wissens in der Bildung. In: Geographische Rundschau, H. 6 / 2014, S. 12 - 17.
(<http://www.geographischerundschau.de/heft/51140600/Ausgabe-Juni-Heft-6-2014-Digitale-Geographie>)

From:
<https://foc.geomedienlabor.de/> - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:
<https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:sus:crowdsourcing:lerneinheit:le01&rev=1457509657>

Last update: 2025/09/29 14:18

