2025/11/28 14:43 1/1 Interaktives Whiteboard

Interaktives Whiteboard

Dieser Kurs richtet sich insbesondere an Studierende der Schulpraktischen Studien und an Dozenten des Instituts für Humangeographie. Darüber hinaus können aber auch Lehrkräfte den Kurs durchführen, die sich mit interaktiven Whiteboards auseinandersetzen möchten. Der Kurs kann als Selbststudium genutzt werden. In erster Linie dient er jedoch der Vor- und Nachbereitung von Präsenzveranstaltungen.

Als konkretes praktisches Beispiel für diesen Kurs steht das interaktive Whiteboard des Geomedienlabors Frankfurt zur Verfügung: SMART Board Interactive Whiteboard - X885-NB.

Kursbeschreibung

Dieser Kurs bietet eine Einführung in die Arbeit mit interaktiven Whiteboards. Dazu finden Sie hier thematisch unterschiedliche Materialien, auf deren Grundlage Sie sich auf den Umgang mit interaktiven Whiteboards vorbereiten und diesen vertiefen können.

Der Kurs ist in drei Lerneinheiten (LE) gegliedert. Die erste Lerneinheit (LE01) bietet eine Einführung in die Funktionalität von interaktiven Whiteboards. In der zweiten Lerneinheit (LE02) wird die Bedienung von bekannten PC-Programmen auf die Haptik interaktiver Whiteboards übertragen. Die dritte Lerneinheit (LE03) soll einen profunden Umgang mit dem Smartboard-Programm *SMART Notebook* vermitteln. Zu jeder Lerneinheit gibt es ein Reihe von Arbeitsblättern (AB) sowie Materialbögen (M).

Der zeitliche Umfang dieses Kurses beträgt ca. 270 Minuten: LE01 ca. 30 min, LE02 ca. 60 min, LE03 ca. 180 min.

Die Autoren des Kurses Oliver Wolff, Detlef Kanwischer, David Burger, Leon Fuchs und Klaus Herrmann wünschen Ihnen viel Spaß bei der Arbeit!

Beginnen wir nun mit der Einführung in die Welt der interaktiven Whiteboards!

Wenn Sie Fragen oder Anregungen haben, dann kontaktieren Sie uns unter Oliver Wolff.

From:

https://foc.geomedienlabor.de/ - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:

https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-smartboard:description

Last update: **2025/09/29 13:59**

