

M03-1: Arbeit mit der SMART-Notebook-Software I

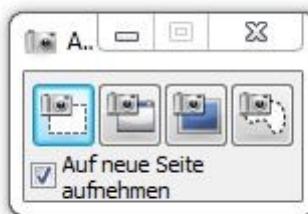
1. Die Seitenleiste am linken Rand des Bildschirms gibt ihnen einen Überblick über die Folien ihrer Präsentation und deren Gliederung. Am linken, unteren Rand der Leiste lassen sich Folien hinzufügen und löschen.



2. Ausschneiden von Bildschirmausschnitten und Einfügen der Ausschnitte in die *SMART-Notebook-Software*.

Mithilfe des SMART-Aufnahme-Tools lassen sich unterschiedliche Arten von Bildschirmfotos erzeugen (von links nach rechts):

1. Sie können mit dem Finger einen viereckigen Ausschnitt wählen.
2. Es wird der Inhalt der aktuellen Folie ausgeschnitten
3. Es wird ein Foto des gesamten Bildschirminhalts gemacht.
4. Sie können mit dem Finger frei Hand einen Ausschnitt wählen.



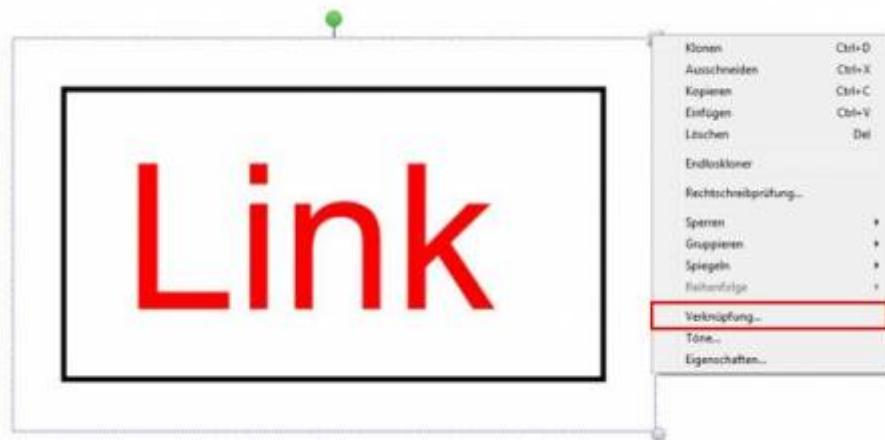
Ausgeschnittene Objekte werden direkt in die Zwischenablage kopiert und können in der *SMART-Notebook-Software* eingefügt werden.

3. Justieren von Bildern in der *SMART-Notebook-Software*.

Ist ein eingefügtes Bild zu groß oder zu klein, lässt es sich analog zu allen üblichen PC-Anwendungen durch Ziehen an der rechten, unteren Ecke in seiner Größe ändern.

4. Einrichten von Verknüpfungen in der *SMART-Notebook-Software*.

Ein Objekt wie z.B. ein Bild, ein Text, eine Form o.ä. lässt sich in der *SMART-Notebook-Software* mit diversen Inhalten wie z.B. Internetseiten, Dateien oder Folien innerhalb des Projekts verknüpfen. Um eine Verknüpfung einzurichten, tippen Sie das gewünschte Objekt an und wählen Sie bei den Editierungsoptionen „Verknüpfung...“ aus.



Es öffnet sich ein neues Fenster, in welchem Sie die Verknüpfung einrichten und editieren können. Wählen Sie das gewünschte Ziel für die Verknüpfung aus. Wenn die Weiterleitung durch einen Klick auf das Objekt starten soll, wählen Sie bei „Start durch klicken: Objekt“ aus.



From:
<https://foc.geomedienlabor.de/> - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
<https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-smartboard:material:m03-1>

Last update: **2025/09/29 13:59**

