

# AB01-1: Ausleihung der VR-Brillen

Zunächst geht es darum, wie Sie die VR-Brillen ausleihen und zurückgeben können, sowie darum, das Headset auf sich passend einzustellen. Zudem werden Ihnen Hinweise für den sicheren Gebrauch der VR-Brillen aufgeführt.

## Voraussetzungen für dieses Arbeitsblatt

- Meta Quest 3
- [M01-1: Ausleihung der VR-Brillen](#)
- [M01-2: Koffer der Meta-Quest 3](#)
- [M01-3: Einstellung der Meta-Quest 3](#)
- [M01-4: Sicherheitshinweise](#)
- [M01-5: Steuerung der Meta Quest 3](#)
- [M01-6: Pflge der Meta Quest 3](#)

## Aufgabenstellung

Aufgabe 1: Setzen Sie sich mit den Materialien M01-1 bis M01-6 auseinander.

Aufgabe 2: Leihen Sie sich die gewünschte Anzahl der VR-Brillen aus.

Aufgabe 3: Passen Sie, wie in [M01-3: Einstellung der Meta-Quest 3](#) dargestellt, das Headset für sich an.

Aufgabe 4: Starten Sie die Meta Quest 3 und setzen Sie diese auf.

Aufgabe 5: Um sich an die Steuerung zu gewöhnen und mit der Festlegung des Aktivitätsbereichs vertraut zu machen, spielen Sie eine Runde „*First Encounters*“. Das Spiel ist über die Bibliothek (in der Hauptmenüleiste rechts außen) aufrufbar.

Aufgabe 6: Fahren Sie die Meta Quest 3 herunter.



## First Entounters; eigener Screenshot

From:  
<https://foc.geomedienlabor.de/> - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:  
<https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:arbeitsblatt:ab01-1&rev=1729759453>

Last update: **2025/09/29 14:03**

