

# AB02-1: Umgang mit der Meta Quest 3

Über dieses Arbeitsblatt sollen Sie sich mit tiefergreifenden Funktionen und Handhabungen der Meta Quest 3 auseinandersetzen.

Gundsätzlich ist die Bedienung der Meta Quest 3 analog zu der Bedienung von Smartphones oder Tablets. Dazu gehört auch, dass die Anwendung als App über einen Appstore heruntergeladen werden müssen.

## Voraussetzungen für dieses Arbeitsblatt

- Meta Quest 3
- Computer, verbindungskabel (USB-C auf Ihren Computer)
- [M02-1: Verbindung mit dem Internet](#)
- [M02-2: Aufladen und Updates](#)
- [M02-3: Überspielen von Medien](#)
- [M02-4: Appstore](#)
- [M02-5: Hand-Trackig / Direct Touch](#)

## Aufgabenstellung

Aufgabe 1: Lesen Sie die Materialen.

Aufgabe 2: Verbinden Sie die Meta Quest 3 mit dem bereitstehenden Netzwerk.

Aufgabe 3: Machen Sie während der Verwendung der VR-Brille einige Screenshots oder Videoaufnahmen und übertragen Sie diese auf Ihren Computer.

From:  
<https://foc.geomedienvlabor.de/> - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:  
<https://foc.geomedienvlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:arbeitsblatt:ab02-1&rev=1729508479>

Last update: **2025/09/29 14:03**

