M01-5: Steuerung der Meta Quest 3

Dieses Material dient dazu, Sie mit der Steuerung der Meta Quest 3 über die **Controller** vertraut zu machen. Darüber hinaus wird aufgeführt, wie **Screenshots** bzw. **Videoaufnahmen** gemacht werden können.

Achten Sie bitte darauf, bei der Verwendung der Controller die Handschleifen anzulegen.

Einschaften / Ausschalten

Die **Ein- bzw. Ausschalttaste** bedindet sich (wenn die VR-Brille getragen wird) auf der linken Seite des Headsets (Abbildung 1).

Zum **Einschalten** halten Sie die Tate **kurz gedrückt** und die VR-Brille wird hochgefahren.

Zum **Ausschalten** drücken Sie erneut die Taste für wenige Sekunden. Es öffnet sich ein **Dlalogfenster**, über das Sie das **Herunterfahren bestätigen** müssen.

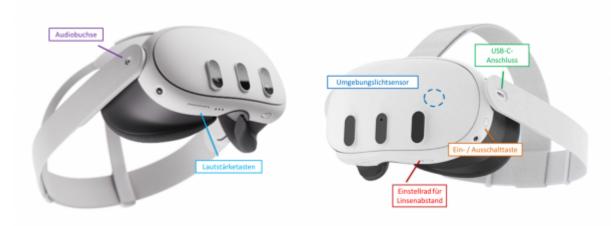


Abbildung 1: Aufbau des Headsets; eigene Darstellung verändert von links externe Verlinkung (10.10.2024) und rechts externe Verlinkung (10.10-2024)

Steuerung

Damit die Handhabung der Controller verständlich beschrieben werden kann, achten Sie bitte auf die Abbildung 2.

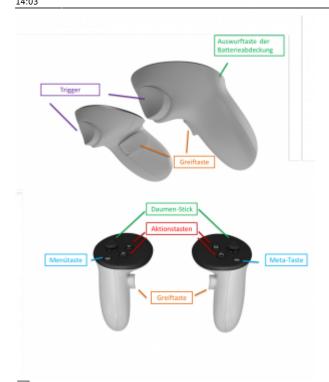


Abbildung 2: Aufbau der Controller; eigene Darstellung verändert nach externe Verlinkung (27.8.24)

Um die Controller beim Starten der VR-Brille aus dem Ruhestand zu holen, kann eine beliebige Taste gedrückt werden.

Die Controller funktionieren analog zu einer Maus am Computer. Auf dem Display werden beide Controller durch kleine weiße Kreise repräsentiert. Der Trigger stellt in diesem Vergleich die linke Maustaste dar. Über dessen Drücken wird mit der virtuellen Umgebung interagiert.

Die Daumen-Sticks dienen der Navigation in der virtuellen Umgebung, wie bspw. dem Scrollen in Menüs oder auf Seiten.

Über die Meta-Taste am rechten Controller öffnet sich das Hauptmenü. Wird sie gedrückt gehalten, wird das Sichtfeld der VR-Brille neu zentriert. Die Menütaste des linen Controllers hingegen öffnet das Menü von Anwendungen.

Die Aktionstasten "A" und "X" dienen der Auswahl von Objekten in der Umgebung, währen die Aktionstasten "B" und "Y" der **Rückkehr zum vorherigen Bildschirm** bzw. Menü dienen.

Um **Objekte** in der virtuellen Umgebung zu **greifen**, werden die **Greiftasten** verwendet.

Shortcuts

Um entweder einen Screenshot oder eine Videoaufnahme zu starten, können Sie die folgenden Shortcuts über den rechten Controller ausführen.

Drücken Sie die **Meta-Taste** und den **Trigger** gleichzeitig, wird ein **Screenshot** erstellt. Es erklingt ein aktustisches Signal über das Headset.

Für eine **Videoaufnahme** drücken Sie die Meta-Taste und halten Sie den Trigger für einige Sekunden

gedrückt. Um die Aufnahme u beenden, wiederholen Sie den Shortcut.

Die Medien werden in der **Kamera** der Meta Quest 3 gespeichert.

Zusätzliche Quelle:

• Meta (o.D.): Touch-Controller mit Meta Quet verwenden. externe Verlinkung (28.8.2024)

From:

https://foc.geomedienlabor.de/ - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:

https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:material:m01-5&rev=172976042

Last update: 2025/09/29 14:03

