

## M02-2: Aufladen und Updates

In diesem Material bekommen Sie Informationen darüber, worauf Sie bei Updates oder beim Aufladen der VR-Brille achten sollten.

### Updates

Ist die VR-Brille mit dem Internet verbunden, führt sie **automatisch** beim Hoch- bzw. Runterfahren **Updates für das Headset oder die Controller** durch. Dabei wird Ihnen in der Regel auch angezeigt, wie viel Zeit diese Updates benötigen.

**Bei größeren Updates laden Sie die Brille bitte parallel auf.**

Auch Updates für die Controller werden automatisch durchgeführt. Währenddessen können Sie diese nicht verwenden. Ist das Update abgeschlossen, schalten sich die Controller von selbst wieder an und sind einsatzfähig.

### Aufladen des Headsets und Wechsel der Controller-Batterien

Die Meta Quest 3 hat je nach Verwendungsweise eine **Akkulaufzeit von 1,5 bis 2 Stunden**. Laden Sie die VR-Brille je nach Bedarf über das zur Verfügung gestellte USB-C-Ladekabel bzw. über den Anschluss im Koffer auf.

Bitte achten Sie darauf, die VR-Brillen nicht allzu lang voll aufgeladen am Netzteil angeschlossen zu lassen.

Die **Controller** laufen über **AA-Batterien**. Auch ihre Laufzeit ist zeitlich recht beschränkt. Daher empfiehlt es sich, Ersatzbatterien parat zu haben. Sollten die Controller ausfallen und Sie haben keine Ersatzbatterien, kann die Meta Quest 3 auch über die Lautstärketasten bedient werden.

Um die Laufzeit der VR-Brillen zu verlängern, kann der Energiesparmodus unter Einstellungen - System - Energieeinstellungen aktiviert werden. Dies führt aber zu Abstrichen in der optischen Qualität.

From:  
<https://foc.geomedienlabor.de/> - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:  
<https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:material:m02-2&rev=1729758301>

Last update: 2025/09/29 14:03

