

## M02-6: Hand-Tracking / Direct Touch

Um Erfahrungen mit höherer Immersion in der VR-Welt zu sammeln, kann die Meta Quest 3 auch ohne die Controller gesteuert werden.

Über **Hand-Tracking** bzw. **Direct Touch** kann die VR-Brille anstatt über die Controller durch Handbewegungen gesteuert werden. Wollen Sie diese Funktion nutzen, informieren Sie sich über die Meta-Seiten (o.D.) "[Erste Schritte mit Hand-Tracking auf Meta Quest-Headsets](#)" oder "[Direct Touch auf Meta Quest](#)".

Wir bitten Sie diese Funktion **vor der Rückgabe** der Geräte zu **deaktivieren**.

From:  
<https://www.foc.geomedienvlabor.de/> - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:  
<https://www.foc.geomedienvlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:material:m02-6>

Last update: **2025/09/29 13:59**

