M02-1: Erstellen einer Storymaps-Tour oder eines Storymaps-Journals mit Story Maps von ESRI

Inhaltliche Erarbeitung: Felix Kutschinski

Nachfolgend finden Sie eine kurze technische Übersicht, wie und mit welchen Optionen Sie eine Story Map in ArcGIS Online von ESRI erstellen können.

Einstieg: Auf http://storymaps.arcgis.com/de/app-list/ bei dem jeweiligen Story Map-Typ auf „Erstellen“ klicken und das gewünschte Story Maps-Format wählen. Nach der Anmeldung erfolgt die Weiterleitung zum Editor.

1. Format: Storymap-*Tour* Im Karteneditor lassen sich folgende Parameter einstellen:

- **Grundkarte** (z.B. Openstreetmap, Bilddaten etc.). Nicht in alle kann gleich weit hineingezoomt werden! Openstreetmap z. B. hat Zusatzinformationen zu Orten im Stadtbild, die andere Karten nicht bieten, andere sind für eine topographische Darstellung geeignet.
- über **Einstellungen** lassen sich das Layout, die Fensterfarben und Kopfzeile der Storymap auswählen. Mittels Daten lassen sich weiterführende „Feature-Services“ konfigurieren. Mit Ausdehnung lässt sich die Größe der Übersichtskarte, die beim ersten Öffnen der Storymap angezeigt wird (vor der Zentrierung auf die Punkte), festlegen. Der Zoomfaktor bestimmt, mit welchem Maßstab die gesetzten Punkte später dargestellt werden.
- über **Hinzufügen** neue Punkte in der Storymap erstellen, die dann nach und nach abgefahren werden können. Über Medien können Fotos oder Videos eingefügt/hochgeladen werden. Informationen regelt den Namen des jeweiligen Punktes und seine längere Beschreibung. Mit Position kann der Ort des neu zu setzenden Punktes ausgewählt werden.
- über **Organisieren** lassen sich die Reihenfolge der Punkte ändern und ein einführender Startpunkt, der nicht zu den weiteren zählt und nur beim Start der Storymap angezeigt wird, wählen.

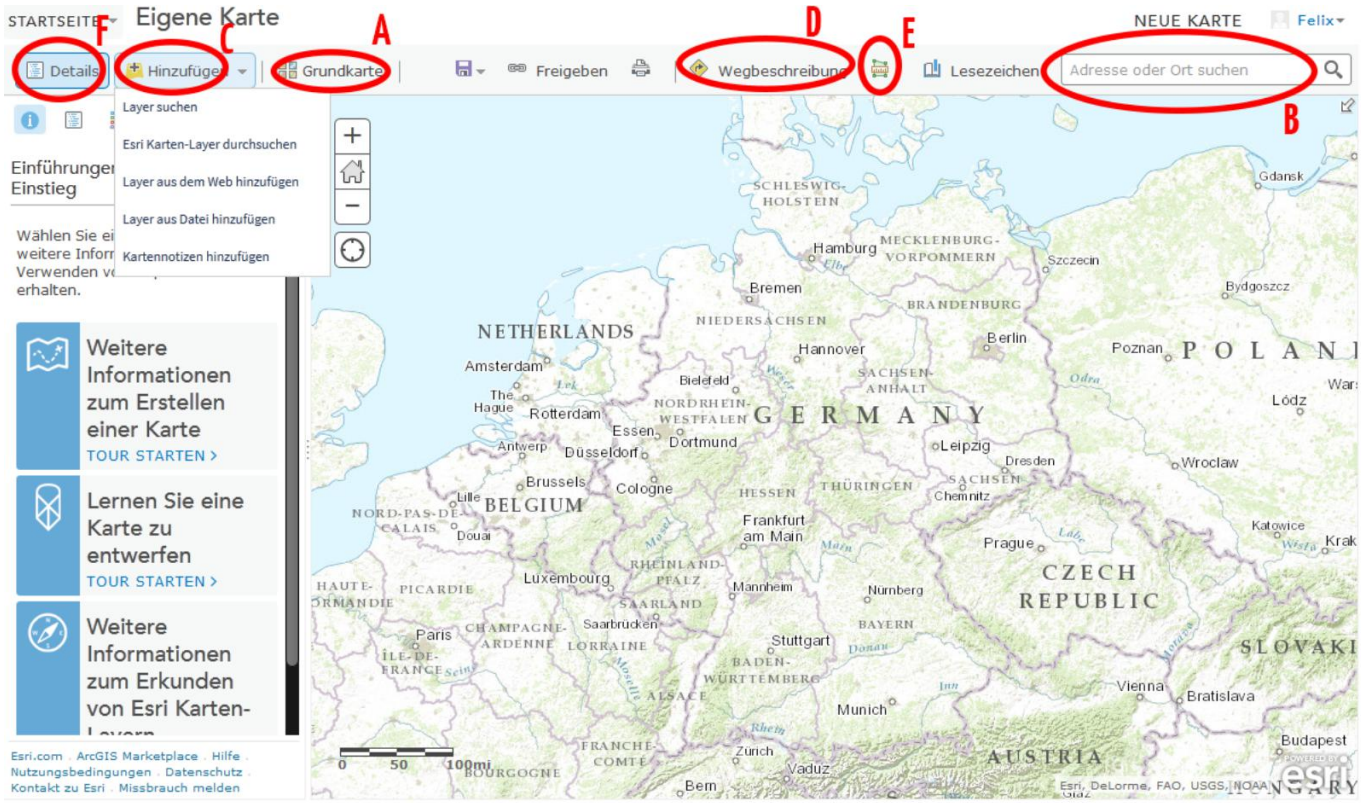
2. Storymap-*Journal* Im Karteneditor lässt sich folgendes bearbeiten:

- Zunächst muss eines von zwei möglichen Designs ausgewählt werden: Schwebendes oder Verankertes Textfenster.
- Titelauswahl der Story Map mit Inhaltsbeschreibung. Anschließend kann der erste Inhalt ausgewählt werden, das kann sowohl eine Karte, ein Bild, ein Video oder eine Website sein.
- **Achtung:** Die Auswahl der Karte ist etwas umständlich:
  - Auf Hauptanzeige klicken, dort auf Karte, dann eine „Webkarte“ auswählen und diese verankern (dafür kann vorher eine eigene Karte erstellt werden, s. u.). Mittels Position lässt sich dann ein Ort auf der Karte bestimmen, allerdings keine „Stecknadel“ die auf einen konkreten Punkt hinweist. Das geht nur im **Karteneditor** (s. u.). Die Position auf der Karte lässt sich entweder mit dem Mauszeiger oder dem dann links oben im Bildschirm erscheinenden Suchfeld bestimmen. Inhalt regelt, welche Layer einer Karte angezeigt werden sollen. Pop-up kann eine vorher auf der Karte platzierte Anmerkung (s. u.) hervorheben und deren Beschreibung bei Aufruf des Journalabschnitts automatisch auftreten lassen.
  - In unveranktertes Fenster bzw. Seitenfenster lassen sich dann Titel und Beschreibung des Abschnitts einstellen und formatieren sowie Bilder etc. einfügen. Mit einem Klick auf

Aktionen der Hauptanzeige (Markierungen) lässt sich ein vorher markierter Text aus dem Kasten für die Beschreibung entweder mit einer Karte, einem Bild, einem Video oder einer Website verlinken, die die Hauptanzeige ersetzt, wenn auf diesen Text geklickt wird.
    - über **Abschnitt hinzufügen** lassen sich dann in gleicher Weise weitere Punkte zum Journal hinzufügen.
    - über **Organisieren lassen** sich die Abschnitte sortieren und ggf. löschen

3. Erstellung einer eigenen Webkarte für ein Storymap-*Journal*

Nach Öffnen der Website oben links über den Menüpunkt Storymaps > ArcGIS-Online > Eigene Inhalte > Erstellen „Neue Karte“ auswählen und dem Menü folgen. Danach gelangt man zum MapViewer → Editor zur Erstellung einer eigenen Webkarte, s. nachfolgende Abbildung.



Im Editor ist Folgendes möglich:

- **Grundkarte** (A) regelt die Basiskarte für die eigene Karte.
- **Adress- oder Ortssuchfeld** (😎 oben rechts lässt uns den Kartenausschnitt bestimmen auf dem wir arbeiten möchten, wenn wir diesen nicht mit dem Mauszeiger manuell auswählen möchten. Es bleibt aber die ganze Zeit die gesamte Weltkarte verfügbar.
- **Hinzufügen** (C) lässt uns nun verschiedene Layer/Schichten über die Karte legen und Notizen platzieren. Mit einem Klick auf Layer suchen, können nun verschieden Layer auf die Karte gelegt werden. Wird innerhalb von Layer suchen bei Ort entweder ArcGIS Online oder Esri Karten Layer ausgewählt, lassen sich aus einer Liste verschiedenste Layer auswählen – von topographischen Layern bis hin zu solchen, die die Verkehrswege der öffentlichen Verkehrsmittel darstellen. Die Layer können anschließend über Details verwaltet werden (s. u.). Mit Kartennotizen hinzufügen lassen sich (nach Auswahl einer Reihe von Notizsymbolen aus einer Liste, etwa „Kartennotizen“) Anmerkungen/graphische Hervorhebungen auf der Karte platzieren: Etwa Stecknadeln, Linien,

Grundformen und Flächen. Nach dem Platzieren einer Anmerkung auf der Karte kann diese benannt und mit einer Beschreibung sowie einem Bild versehen werden. Zur Auswahl der Kartennotizen lässt sich anschließend über Bearbeiten wieder gelangen.

- **Wegbeschreibung** (D) und **Messen** (E) ermöglichen es, Routen und Strecken-/Flächenmessungen auf der Karte darzustellen und als Layer zu verankern.
- **Details** (F) schließlich lässt uns alle Layer und Notizen, die wir der Karte hinzugefügt haben, verwalten. Diese sind unter Inhalt aufgeführt und lassen sich mittels der Häkchen entweder ein- oder ausblenden. Bewegen wir den Mauszeiger auf einen der Inhalte, erscheint rechts ein kleines Dreieck, das nach einem Klick ein Menü öffnet, über das sich vor allem die Transparenz des Inhalts, also wie deutlich dieser zu sehen ist einstellen lässt. Mit Sichtbarkeitsbereich einstellen kann der Zoomfaktor auf die Karte ab dem ein Inhalt zu sehen ist, festgelegt werden. Diese Inhalte lassen sich später im Storymap Journal anzeigen, wenn die erstellte Karte als Webkarte ausgewählt wurde und die Layer entsprechend konfiguriert werden (s.o.) - dafür muss die Karte natürlich vorher gespeichert werden, bevor sie verwendet werden kann.
- **Freigeben** (G): **ACHTUNG:** Jede erstellte Grundkarte muss von Hand freigegeben, d. h. veröffentlicht werden, damit sie später auch angezeigt wird. Dies ist vor allem mit den Nutzungsrechten von Karten verbunden; Karten aus ArcGIS-Online sind z.B. frei nutzbar. Bei externen Webkarten oder Layern ist die Nutzung und Veröffentlichung im Detail zu prüfen.

From:
https://foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-storymap:material:m02-1

Last update: **2015/11/09 16:24**